## Introduction

Toutes nos félicitations ! Vous avez acheté le package TrainworX IC 2020. Ceci est un add-on (DLC). Vous avez besoin de Train Simulator 2020 pour utiliser ce module complémentaire. Veuillez prendre le temps de lire ce manuel avant votre premier voyage. Après la Re 460, c'est la prochaine étape logique. Cet ensemble de trains se compose de nombreux polygones et d'un gros script, ce qui n'a pas posé de problèmes majeurs lors des tests. Sur des systèmes informatiques plus lents ou sur des itinéraires très chargés, cela peut entraîner de mauvaises performances. Cela peut éventuellement être évité en ajustant les paramètres graphiques. J'espère que vous aimez ce produit et que vous vous amusez pendant des heures. Cet add-on est officiellement autorisé par SBB CFF FFS à Berne, Suisse.

Pour plus d'informations et de mises à jour, veuillez visiter : www.trainworx.nl et suivez-moi sur Facebook : https://www.facebook.com/TrainworX4Trainsimulator

## Remerciement spécial

Je tiens à remercier tout particulièrement certaines personnes avec l'aide desquelles ce produit n’aurait jamais vu le jour. Tout d'abord, je remercie Chris Longhurst (www.christrains.com) de m'avoir aidé à plusieurs reprises pendant le processus de construction. J'espère qu'un jour j'atteindrai sa qualité sur mes véhicules. Merci Chris ! Je remercie également les bêta-testeurs !

## Installation

Le fichier zip téléchargé contient un programme d'installation pour Train Simulator TS20XX et le manuel. Veuillez lire attentivement le manuel avant d'installer ce logiciel. Ce logiciel est payant et ne peut en aucun cas être transmis sans le consentement de l'auteur (TrainworX). Démarrez le programme d’installation : TwX_IC2020_Vxx.exe. La version 1 est la version actuelle.

1. Vos nouveaux actifs seront maintenant installés dans le dossier « TrainworX Assets ».
2. Si vous souhaitez utiliser l'add-on dans votre propre scénario, veuillez-vous assurer que vous avez activé « TrainworX-TwX_IC2000 » dans la « Boîte des ressources » sur votre droite.

## Versions incluses

Ce pack contient 14 Re 460, 7 voitures IC 2020 et 5 version des anciennes voiture IC 2000 :

- Locomotive Re 460 014, 016, 024, 026, 058, 066, 075, 083, 091, 098, 102, 105, 117 et 118
- Bt 2000, Bt 2020 and Bt 2020 ‘Ticki’ (voiture-pilote, dans le jeu il se trouve dans la catégorie locomotive)
- B 2000 et B 2020 (voiture 2. Classe)
- A 2000 et A 2020 (voiture 1. Classe)
- AD 2000 et AD 2020 (voiture 1. Classe avec fourgon à bagage)
- WRB 2000, BR 2020 et WRB 2020 (voiture Bistro/Restaurant)

***IC 2000***

***IC 2020***

SBB CFF FFS

SBB CFF FFS

SBB CFF FFS

SBB CFF FFS

SBB CFF FFS

SBB CFF FFS
Restaurant

SBB CFF FFS
Bistro

***Re 460***

AIR 14
PAYERNE SUISSE
30 31AUG 6 7SEP
SBB CFF FFS
Zugkraft Aargau
COMPLETAMENTO FERROVIA DI PIANURA ATTRAVERSO LE ALPI
CENERI 2020
100
KNIE
SBB CFF FFS
Léman 2030
coop
MA RÉGION

SBB CFF FFS
Gottardo 2016
Historic
Stiftung Historisches Erbe der SBB
VSLF
SBB CFF FFS
SBB CFF FFS

Il y a 9 (18) compositions préinstallée (QD) incluses :

***IC2000***

- 1a - IC2000 70 (Bt, B, B, B, B, B, A, A, AD, Re460)
- 1b - IC2000 70 inversée (Re460, AD, A, A, B, B, B, B, B, Bt)

- 2a - IC2000 72 (Bt, B, B, B, B, B, WRB, A, A, AD, Re460)
- 2b - IC2000 72 inversée (Re460, AD, A, A, WRB, B, B, B, B, Bt)

- 3a - IC2000 73 (Bt, B, B, B, B, B, WRB, A, A, A, AD, Re460)
- 3b - IC2000 73 inversée (Re460, AD, A, A, A, WRB, B, B, B, B, Bt)

***IC2020***

- 1a - IC2020 70 (Bt, B, B, B, B, B, A, A, AD, Re460)
- 1b - IC2020 70 inversée (Re460, AD, A, A, B, B, B, B, B, Bt)

- 2a - IC2020 72 (Bt, B, B, B, B, B, BR, A, A, AD, Re460)
- 2b - IC2020 72 inversée (Re460, AD, A, A, BR, B, B, B, B, Bt)

- 3a - IC2020 73 (Bt, B, B, B, B, B, WRB, A, A, A, AD, Re460)
- 3b - IC2020 73 inversée (Re460, AD, A, A, A, WRB, B, B, B, B, Bt)

***IC2000/2020 mélangé***

- 1a - IC2000/2020 (Bt, A, B, B, B, A, A, AD, Re460)
- 1b - IC2000/2020 inversée (Re460, AD, A, A, B, B, B, A, Bt)

- 2a - IC2000/2020 (Bt, B, B, B, B, BR, A, A, AD, Re460)
- 2b - IC2000/2020 inversée (Re460, AD, A, A, BR, B, B, B, B, Bt)

- 3a - IC2000/2020 (Bt, B, B, B, B, B, WRB, A, A, A, AD, Re460)
- 3b - IC2000/2020 inversée (Re460, AD, A, A, A, WRB, B, B, B, B, Bt)

Vous êtes libre de créer vos propres compositions. Il existe de nombreuses opportunités. Essayez également de faire une composition avec les voitures EW IV de Rivet Games. N'oubliez pas que vous ne pouvez pas contrôler la composition via la BT / le Re 460 de Rivet Game. Ceux-ci ne peuvent être ajoutés à la composition qu'en tant que voitures « inactives ».

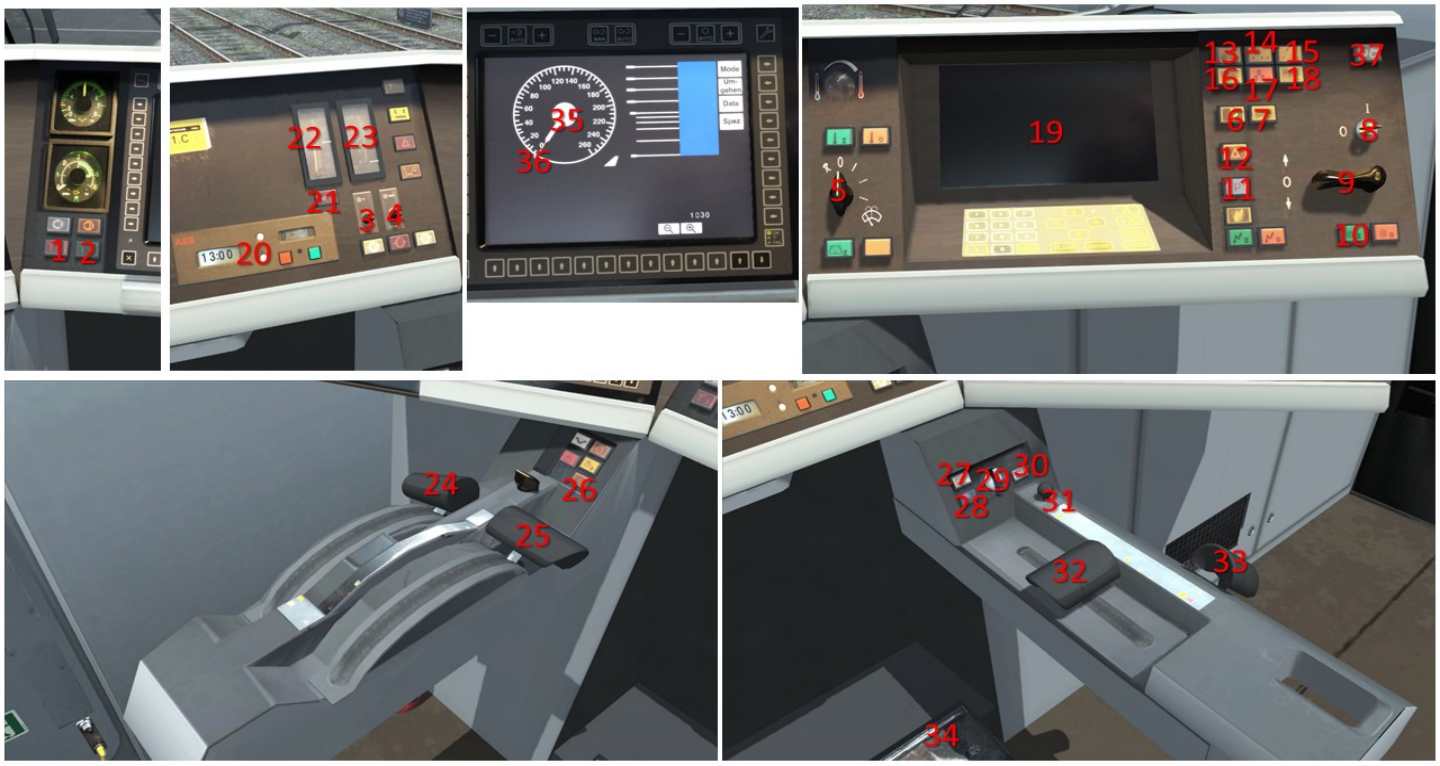
IMPORTANT : veuillez toujours positionner la Re 460 avec l'avant (cabine conducteur 1) à l’opposé des wagons IC2000/2020.

## Conduite du train

L'ensemble est livré avec des cabines de conduite entièrement fonctionnelles (Re 460 et Bt).

**Un guide rapide est inclus, veuillez le lire.**

Les commandes sont également expliquées ici :



Contrôle du clavier (utilise le paramètre du clavier américain) :

| Nr. | | Français | German |
|---|---|---|---|
| 1 | | PMS abaissé | PMS Ein |
| 2 | | PMS levé | PMS Aus |
| 3.4 | | Lumière des instruments | Instumentenlicht |
| 5 | | Essuie-glace | Wischer |
| 6 | | Interrupteur principal | Hauptschalter |
| 7 | | Monter/descendre le pantographe | Pantograf ab/zu |
| 8 | | Clé de contact | Steuerstrom |
| 9 | | Inverseur | Wendeschalter |
| 10 | | Eclairage de service | Dienstbeleuchtung |
| 11 | | Position parc | Parkstellung |
| 12 | | Quittance de panne | Entspannung |
| 13 | | Lampe avant de gauche | Zugbeleuchtung Vorne Links |
| 14 | | Lampe avant du milieu | Zugbeleuchtung Vorne Oben |
| 15 | | Lampe avant de droite | Zugbeleuchtung Vorne rechts |
| 16 | | Eclairage train de loc | Lokzugbeleuchtung |
| 17 | | Signal de danger, 3 feu rouges | Warnbeleuchtung |
| 18 | | Eclairage de service | Dienstbeleuchtung |
| 19 | | Ecran d'information | Information Schirm |
| 20 | | ZUB | ZUB |
| 21 | | Indicateur de freinage éléctrique | Rekuperationsbremse Warnung |
| 22 | | Effort de traction / freinage | Zugkraft |
| 23 | | Tension de la ligne de contact | Voltmeter |
| 24 | | Frein de loc | Lokbremse |
| 25 | | Frein de train | Zugbremse |
| 26 | | Sablières | Sander |
| 27 | | Eclairage de l'horaire | Fahrplanlampe |
| 28 | | Grand feu | Scheinwerfer |
| 29 | | Quittance de l'avertissement ZUB | ZUB Lampe |
| 29 | | Libération du ZUB | ZUB Sicherung Freigabe |
| 30 | | Mode manœuvre (v. max 40 km/h) | Manöver Schalter |
| 31 | | Typhon | Typhon |
| 32 | | Manipulateur de traction / freinage | Fahrhebel (Rekuperation Bremse) |
| 34 | | Pédale de la marche lente / rapide | Wachsamkeitskontrollepedal |
| 35 | | Indicateur de la vitesse | Geschwindigkeitsanzage |
| 36 | | Indicateur de la vitesse de consigne (V-soll) | V-soll Andeutung |
| 37 | | Lumière de la cabine | Fuehrerstandlampe |

# KeyMapping SBB CFF FFS Re 460 V4.x - TrainworX

| Fonctions | Group | QWERTY | | | AZERTY | Action |
|---|---|---|---|---|---|---|
| Démarrage automatique | Conduite | Ctrl | Shift | S | S | |
| ZUB | Sécurité | | | Q | Q | Quittancer |
| ZUB | Sécurité | | Shift | Q | Q | Libérer |
| Eclairage de la cabine | Lumière | | | L | L | ON-OFF |
| Manipulateur de traction | Conduite | | | A | A | Accélérer |
| Manipulateur de traction | *Conduite* | | | D | D | Décélérer |
| Courant de contrôle | Electrique | | Shift | S | S | ON-OFF |
| Frein de loc | Frein | | | Crochet à droite (]) | +- | Serrer |
| *Frein de loc* | *Frein* | | | Crochet à gauche ([) | Ü | Lâcher |
| Frein à main | Frein | | | Slash (/) | - | ON-OFF |
| Grand feux | Eclairage | Ctrl | | F | F | ON-OFF |
| Typhon | Sécurité | | | B | B | ON |
| Eclairage des instruments | Eclairage | | | I | I | Augmenter l'éclairage |
| Eclairage des instruments | *Eclairage* | | Shift | I | I | Diminuer l'éclairage |
| Interrupteur général | Electrique | | | Z | Z | ON-OFF |
| Pantographe | Electrique | | | P | P | Lever/baisse |
| Choix du pantographe | Electrique | | Shift | P | P | Avant-arrière-les 2 |
| *Choix du pantographe* | *Electrique* | *Ctrl* | *Shift* | *P* | *P* | *Avant-arrière-les 2* |
| PMS | Frein | | Shift | M | M | ON |
| *PMS* | *Frein* | *Ctrl* | *Shift* | *M* | *M* | *OFF* |
| Rétroviseur | Sécurité | Ctrl | | S | S | Ouvert/fermer |
| Inverseur | Conduite | | | W | W | En avant |
| *Inverseur* | *Conduite* | | | S | S | En arrière |
| Sable | Conduite | | | X | X | ON |
| Horaire LEA | Accessoire | | Shift | F | F | Avancer les pages |
| *Horaire LEA* | *Accessoire* | *Ctrl* | *Shift* | *F* | *F* | *Reculer les pages* |
| Eclairage de service | Eclairage | | | H | H | ON-OFF |
| Limitateur de vitesse | Conduite | | | Y | Y | Augmenter le limitateur |

| | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| *Limitateur de vitesse* | *Conduite* | | | C | C | Diminuer le limitateur |
| Frein de train | Frein | | | ] | ] | Serrer |
| *Frein de train* | *Frein* | | | ] | ] | Lâcher |
| Pédale de la marche lente / rapide | Sécurité | | | Espace | Espace | Activer |
| Activer/désactiver la marche lente/rapide | Sécurité | | Shift | 7 | 7 | ON-OFF |
| Essuie-glace | Sécurité | | | V | V | OFF-LENT-RAPIDE |
| Essuie-glace | Sécurité | | Shift | V | V | RAPIDE-LENT-OFF |
| *Mode manœuvre* | *Sécurité* | *Ctrl* | | *M* | *M* | *ON-OFF* |

Pour modifier les indicateurs de destination du train, appuyez sur Ctrl F9 / Ctrl F10.

**N'oubliez pas que la composition IC 2020 doit être pilotée avec la Re 460 du le pack IC 2020.**

## Premiers pas

**Démarage manuel**

1. Tourner la clé de contact (Ctrl-S)
2. Enclancher l’interrupteur principal (Z) - Si vous activez l'interrupteur principal dans les 3 secondes après avoir tourné la clé de contact, le pantographe est relevé automatiquement.
3. *(Monté le pantographe (P))*
4. Inverseur sur marche avant (W)
5. V-Soll à la vitesse voulue (ou à 200 km/h pour gerer manuelement)
6. Enlever la position de stationnement (la lumière doit s’éteindre)
7. Mettez le frein en possition neutre (Fahrstellung)

**Démarage automatique**

1. Appuyez sur Crtl-Shift-S
   - La clé de contact est tournée sur On
   - Le pantographe et l'interrupteur principal sont allumés
   - Inverseur sur marche avant
   - Le régulateur de vitesse est préréglé à 40 km/h
   - La position de stationnement est désactivée
   - La marche rapide / lente est activée (version Suisse du SiFa). Appuyez sur Shift-7 pour le désactiver.
   -

## Position de stationnement

Au début, la locomotive avec / sans composition sera en position de stationnement. Les deux pantographes sont levés et une lumière blanche est allumé en bas à droite aux deux extrémités du train. Entre autres, les freins PMS sont activés. Lorsque la position de stationnement est désactivée, les freins PMS sont automatiquement desserrés.

## Contrôle de vigilance (marche lente / marche rapide)

Les CFF disposent d'un système de vigilance appelé contrôle de vigilance, similaire au SiFa en Allemagne. Cela ne fonctionne pas avec les secondes comme le SiFa allemand, mais sur la distance (seulement jusqu'à 100 km / h) Avec Shift-7, le système est activé / désactivé.

**Vitesse inférieure à 20 km / h:**

Après 50 mètres : Avertissement sonore

Après 100 mètres : Freinage d'urgence

**Vitesse comprisse entre 20 et 100 km/h:**

Après 1600 mètres : Avertissement sonore

Après 1800 mètres : Freinage d'urgence

**Vitesse supérieur à 100 km/h**

Le système passe à une mesure basée sur le temps. Avertissement sonore après 30 secondes. Freinage d'urgence après 35 secondes.

## Lumières

De base, les lumières sont réglées automatiquement, sauf si vous les régler manuellement.

## Systéme ZUB

Systéme ZUB 121

Le système de protection de train suisse ZUB est simuler dans le jeu et réagit aux aimants qui se trouvent sur les voies. Le système est compatible avec les aimants ZUB de Rivet Games. Ce système ne fonctionnera pas sur les itinéraires sans aimants ZUB.

Il existe 3 modes ZUB:

1. Le ZUB n’est pas activé (le secance de test ZUB n’est pas initiée)
2. Simulation du ZUB (Le ZUB est activé via le test ZUB)
3. Simulation du ZUB avec les aiments de Rivet Games (activé automatiquement lors du passage sur un aimant ZUB avec le système ZUB activé.)

**Si vous n'activez pas le ZUB, l'AWS normal sera utilisé.**

Activer ZUB

Le système ZUB est normalement désactivé. Pour l'activer, veuillez suivre ces étapes:

- Démarrez la locomotive / mise en route comme dans «Premiers pas»
- Appuyez sur le bouton vert du panneau ZUB
- Une séquence de test est maintenant lancée, qui consiste en un test de freinage simulé et à une lumière rouge

  Le test ZUB se termine.
- Appuyez sur le bouton rouge ZUB pour terminer le test et activer le système.
- Maintenant, remettez le frein du train sur «relâcher» et reenclancher l'interrupteur principal.

Le ZUB 121 est maintenant actif.

**Fonctions ZUB.**

Le système «lit» les informations de l'aimant ZUB et les affiche sur l'écran ZUB. La simulation ZUB est utilisée en standard. Dès que le système détecte un aimant ZUB de Rivet Games, le système bascule automatiquement pour utiliser les informations de l'aimant ZUB de Rivet Game.

Si une limitation de vitesse est annoncée par un signal d'avancé, le système calcule une courbe de freinage correspondant à la vitesse qui doit être atteinte au niveau du signal principal suivant. Un signal sonore d'avertissement vous avertira si vous dépassez la vitesse calculée par la courbe de freinage. Si la differance devient trop importante et que vous ne freinez pas, un freingage d’urgence se déclanchera.

Si vous depassez de 5 km / h la vitesse autorisée, vous en serez informé par un signal d'avertissement sonore. Cependant, si vous roulez 15 km / h plus vite que la vitesse autorisée, un freingage d’urgence se déclanchera.

Réinitialisez l'avertissement en tournant le commutateur ZUB vers la droite (maj.-Q).

Si le signal principal suivant indique un arrêt, la courbe de freinage est calculée de manière à garantir un arrêt au signal principal. Si le signal passe au vert (ou à autre chose que l'arrêt), vous pouvez vous libérer de la courbe de freinage. Pour ce faire, tournez le commutateur ZUB vers la gauche (maj.-Q). Vous pouvez ensuite passer le signal suivant à une vitesse maximum de 40 km / h.

N'oubliez pas que ce système est une simulation et n’est pas exactement comment le système fonctionne dans la réalité. Nous travaillons toujours à améliorer ce système, mais nous sommes toujours limités par le jeu et la mécanique du jeu.

## Essuie-glaces

Pour activer les essuie-glaces, tournez le bouton du système de lave-glace ou appuyez sur V / Shift-V. Les positions sont desactiver-lent-rapide.

## Horraire (iPad)

Vous pouvez activer l'iPad avec un simple glissement vers le haut ou vers le bas dans l'écran, ou vous pouvez appuyer sur la touche F / Maj.-F. Il existe des horaires pour l'itinéraire Zurich Olten, la ligne 1 des CFF (Pfäffikon-Landquart) et le lac de Constance (Schaffhouse-Kreuzlingen).

## Écran ETCS

L'écran ETCS simulé affiche la vitesse actuelle (cadran et numérique) et le V-soll (vitesse définie pour le régulateur de vitesse). Si le V-Soll est réglé plus haut que la limite de vitesse actuelle (si disponible), l'indicateur devient rouge. Si la vitesse actuelle est supérieure à la limite de vitesse actuelle, le cadran devient rouge. La fonction de l'ETCS est simulée et dépend des limites de vitesse de l'itinéraire et du signal.

## Manoeuvre

L'appui sur la touche « Manœuvre » permet de passer les signaux rouges sans que le ZUB ne déclenche un freinage d'urgence. Mais vous devez rouler à moins de 40 km / h. Le mode « Manœuvre » est normalement utilisé lors des manœuvres.

## Droits d'auteur et licences

**Logiciel payant**

Ce logiciel est payant et ne peut être revendu sous aucune forme. Les copies piratées seront poursuivies par le parquet. Nous avons consacré beaucoup de travail et de temps à ce logiciel et avons travaillé très dur pour que ce logiciel soit publié. De ce fait, toute forme de piratage aura un impact sur les projets futurs et cela m'ennuiera beaucoup ! NE FAITES PAS ÇA !

**Nouvelle peinture / repaints**

Les repaints sont autorisée, mais TrainworX ne prend pas en charge les modèles repaints. La distribution des repaints sur les modèles TrainworX ne doit être publiée qu'avec l'approbation de TrainworX. Écrivez-moi un email (paul@TrainworX.nl). Il n'est légal de republier les repaints qu'avec l'autorisation ÉCRITE de TrainworX. Je vous en prie, ne vous laissez pas effrayer, je suis heureux de les repaints, mais je veux garder le contrôle sur eux.

**Propriété Intellectuelle RSC / DTG**

RailSimulator.com Limited n'approuve ni ne prend en charge ce contenu généré par l'utilisateur et n'a aucune responsabilité à cet égard. Ce contenu généré par l'utilisateur n'a pas été filtré ou testé par RailSimulator.com Limited. En conséquence, cela peut nuire à votre utilisation des produits RailSimulator.com. Si vous installez ce contenu généré par l'utilisateur et que vous enfreignez les règles concernant le contenu généré par l'utilisateur, RailSimulator.com Limited peut interrompre tout support pour ce produit qu'il aurait autrement fourni. Les conditions générales de RailWorks spécifient en détail comment le contenu généré par l'utilisateur peut être utilisé. Vous pouvez les lire ici : http://www.railsimulator.com/terms. Ce contenu généré par l'utilisateur comprend notamment des œuvres qui restent la propriété intellectuelle de RailSimulator.com Limited et qui ne peuvent être vendues, louées, sous-licenciées, modifiées, adaptées, copiées, reproduites ou redistribuées sans l'autorisation de RailSimulator.com Limited.